Shōton: Shuriken Ranbu

(Libertação do Cristal: Dança Feroz das Shurikens de Cristal)

Quem usa:Guren

Primeira aparição:Episódio 99 Shippuden

Função: Ataque/Defesa.

Rank:S.

Distância:Média/Longa

Selos:Bode

Requisito:Shouton no Jutsu

Notas:-x-

Descrição:Guren cria várias partículas de cristal a sua volta que a rodeiam. Ela condensa essas particulas criando inúmeras Shurikens,que chovem no oponente.

Dano:Dano de Shurikens

Gasto:8 a cada 2 Shurikens.

Efeito:Cria em grande escala,várias shurikens que vão em direção do inimigo.

Shōton: Isshi Kōmyō

(Libertação do Cristal: Fio da Glória)

Quem usa:Guren

Primeira aparição:Naruto Shippuden : Episode 106

Função: Ofensivo/Defensivo

Rank:S

Distância:Média / Longa / Usuário

Selos:Selo específico da Técnica.

Requisito:Shouton no Jutsu.

Notas:

Descrição:Guren depois de usar o Shishoo Tenketsu, Guren cria 5 pontos,parecendo um prisma de cristal. O prisma pode ficar parado no ar,mais parece que fica imóvel. De qualquer forma, o prisma protege ela de vários ataques,e é capaz de aguentar até um Sanbi Ikaku Mizutama e ficar ileso. Além disso,essa técnica permite que ataque,concentrando seu chakra em explosões de calor poderosos lançados através das pontas do prisma.

Dano:90 Se acertar a rajada.

Gasto:120 por rajada. 80 para manter por turno.

Efeito:O prisma tem 160 de P.V e técnicas abaixo do rank dessa técnica são inúteis.